

FRESQUE DU NUMÉRIQUE

#FORMATION #RSE #ENJEUX ENVIRONNEMENTAUX #TRANSITION ECOLOGIQUE
Savoir ; Savoir-Agir ; Pédagogie Active et Coopérative.

Thèmes abordés : #NUMERIQUE

LES + DE LA FORMATION

- Aucun prérequis
- Collaborative
- Concrète
- Interactions
- Expériences terrain
- Cas pratiques

INFORMATIONS

DURÉE

- 3,5 heures

TARIF INTER/ INTRA

- INTER 165 € HT / Stagiaire
- INTRA 1500 € HT ; 14 participants

POUR QUI ?

Toute personne souhaitant s'initier et développer une démarche RSE en entreprise : responsable d'équipe, direction, cabinet de conseil, RH, consultant, structure indépendante. DSI ; responsables informatiques.

FORMAT

Présentiel ou distanciel

PRÉREQUIS

Accessible à toute personne, quel que soit son niveau de connaissance

EVALUATION

- QCM réguliers en cours de formation, validation des acquis
- Evaluation de la satisfaction

ACCESSIBILITE

Accessible aux personnes en situation de handicap quel que soit leur handicap

OBJECTIFS

- Comprendre et identifier les différents impacts du numérique sur l'environnement.
- Identifier les solutions et actions efficaces pour limiter l'impact négatif du numérique.

PROGRAMME

01 / Module 1 : Compréhension

- Construction collective d'une fresque avec le jeu de cartes documenté par les sources scientifiques reconnues
- Animation et facilitation entre les participants
- Synthèse et propositions d'appropriation des connaissances

02 / Module 2 : Créativité

- Personnalisation et décoration de la fresque par chacun des participants
- Recherche collective d'un titre

03 / Module 3 : Restitution

- Expression des stagiaires sur le déroulé de l'atelier
- Partage du ressenti généré par les connaissances acquises
- Constructions, ouvertures et débats entre les participants

04 / Module 4 : Action

- Sélection de thématiques de travail en phase avec la politique RSE de l'organisation ou sa démarche Numérique Responsable
- Production d'idées et d'actions à mettre en œuvre pour diminuer les impacts du quotidien numérique professionnel ou personnel
- Confrontations des productions sur leur facilité de mise en œuvre, leur portée individuelle ou collective et leurs bénéfices.
- Consolidation finale pour choisir un plan d'action collectif

FRESQUE DU NUMÉRIQUE

#FORMATION #RSE #ENJEUX ENVIRONNEMENTAUX #TRANSITION ECOLOGIQUE
Savoir ; Savoir-Agir ; Pédagogie Active et Coopérative.

Thèmes abordés : #NUMERIQUE

MÉTHODE SCIENTIFIQUE ET SOURCES

Cet atelier vise à transmettre des données synthétisées les plus fiables possibles. Les données sources des cartes de la Fresque du Numérique proviennent de rapports et d'études qui font référence. Parmi les principales sources il y a notamment :

- Des synthèses du groupe de travail **EcoInfo CNRS**
- Plusieurs rapports de l'**ADEME**
- Le **rapport Green IT** "Empreinte environnementale du numérique mondial"
- Plusieurs rapports du **Shift Project**
- Plusieurs rapports de **France Stratégie**

